



Regulamin gry na serwerze AXMC

§1 Postanowienia ogólne

1. Każdy gracz ma obowiązek przestrzegać regulaminu serwera.
2. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
3. Na podstawie niniejszego regulaminu każdy gracz może zostać ukarany w odpowiedni sposób.
4. Każdy gracz ma prawo odwołać się od zastosowanej kary na serwerze Discord pod adresem: <https://discord.gg/Edk6Zj6>.
5. Administracja zastrzega sobie prawo do edycji niniejszego regulaminu bez konieczności informowania o tym użytkowników.

§2 Zasady ogólne obowiązujące na serwerze

1. Zabronione są wszelkie modyfikacje znacznie ułatwiające rozgrywkę. Dozwolone są modyfikacje nie mające znacznego wpływu na rozgrywkę, takie jak: minimapa, waypoints optifine i tym podobne.
2. Zabronione jest wykorzystywanie błędów gry w celu ułatwienia rozgrywki. Wszelkie tego typu błędy należy niezwłocznie po odkryciu zgłosić administracji serwera.
3. Dozwolone jest stworzenie jednego konta, zabronione jest tworzenie ich większej ilości i jakiegokolwiek omijanie zasady przy pomocy narzędzi VPN i innych serwisów umożliwiających zmianę IP sieci.
4. Zabronione jest podszywanie się pod jakiegokolwiek innego gracza bądź członka administracji.
5. Zabronione jest podszywanie się pod znanych youtuberów.
6. Zabronione jest ustawianie nicków podobnych do nicków innych graczy, bądź zawieranie w nim nazw rang obecnych na serwerze.
7. Zabronione jest ustawianie skrajnie obraźliwych nicków bądź zawierających treści wulgarnych.

8. Zabronione jest ustawianie nicków w jakikolwiek sposób związanych z mordercami, przestępcami, zbrodniarzami wojennymi i tym podobne.
9. Jeśli używasz nicku premium nie mając dostępu do konta o takim nicku robisz to na własną odpowiedzialność, w przypadku gdy zgłosi się właściciel tego konta, zostanie ono ci odebrane. (O ile nick premium był zajęty przed utworzeniem konta na serwerze.)
10. Zabronione jest przeszkadzanie, nękanie innych graczy na terenie ich cuboidów.
11. Zabronione jest nękanie innych graczy w jakikolwiek sposób.
12. Zabronione jest okradanie, oszukiwanie, wprowadzanie graczy w błąd w celu uzyskania jakiegokolwiek korzyści.
13. Zabronione jest świadome budowanie maszyn wpływających na wydajność serwera.
14. Zabronione jest budowanie skrajnie obraźliwych budowli bądź zawierających treści wulgarne.
15. Zabronione są próby umieszczania stojaka na zbroję w szkłe bądź jakimkolwiek innym bloku.
16. Zabronione jest okłamywanie administracji.
17. Zabronione jest nazywanie itemów w obraźliwy sposób bądź zawieranie w nazwach treści wulgarnych.
18. Zabronione jest nazywanie przedmiotów w innych językach niż język polski i angielski.
19. Zabronione jest używanie skinów (/skin) przedstawiających treści wulgarne lub erotyczne.
20. Zabronione jest bezmyślne griefowanie mapy.
21. Zabronione jest umyślne griefowanie terenu do 100 kratek od granicy działki.
22. Zabronione jest zabudowywanie portali do netheru.
23. Zabronione jest ustawianie cuboidów w odległości mniejszej niż 75 kratek od granicy cuboida innego gracza, chyba że gracz sam na to pozwoli.
24. Zabronione jest stawianie cuboida w Netherze w miejscu, gdzie znajduje się netherowy portal.
25. Zabroniony jest brak aktywności w grze przez więcej niż 3 minuty.
25a Za brak aktywności w grze rozumie się brak ruchu postaci.
26. Zabronione jest tworzenie Witherów na otwartym terenie.
27. Zabronione jest wylogowywanie się będąc na terenie areny pvp.
28. Zabronione jest celowe zajmowanie areny 1 vs 1, brak uczestnictwa w walce po rozpoczęciu pojedynku.
29. Zabronione jest celowe popychanie graczy na spawnie poza czerwoną linię.
30. Administracja nie odpowiada za stracone itemy w związku z błędami serwera.
31. Administracja nie odpowiada za stracone itemy oraz gotówkę.
32. Polecenia teleportacji do innego gracza (/tpa) używasz na własną odpowiedzialność.
33. Administracja zastrzega sobie prawo do usunięcia działki po 30 dniach braku aktywności właściciela na niej.
34. Administracja zastrzega sobie prawo do wyzerowania konta gracza (wyczyszczenia wszystkich statystyk, gotówki, itemów) po 60 dniach jego nieaktywności.

35. W przypadku zarobienia dużej ilości pieniędzy w małym czasie z wykorzystaniem błędu cenowego, administracja ma prawo je skonfiskować.
36. Administracja nie odpowiada za wszystkie szkody wyrządzone przez przebywanie powyżej poziomu Y = 256 kratek.
37. Handel przedmiotami i wirtualną gotówką w grze za cokolwiek mające wartość poza serwerem (m. in. pieniądze, kody Paysafecard) jest kategorycznie zabronione.
38. Administracja nie jest zobowiązana do karania efektów nieprzestrzegania regulaminu, gdy gracz chcący wyegzekwować konsekwencje nie dostarczy należytych dowodów.
39. Administracja ma prawo karać, nie tylko za sprawy związane z regulaminem serwera.

§3 Zasady obowiązujące na czacie serwera

1. Zabronione jest spamowanie oraz floodowanie.
2. Zabronione jest reklamowanie innych serwerów, stron internetowych oraz wszelkich mediów niezwiązanych z serwerem.
3. Zabronione jest wysyłanie jakichkolwiek linków.
4. Zabronione jest pisanie bądź wysyłanie znaków w innej czcionce niż podstawowa czcionka gry.
5. Zabronione jest pisanie w innych językach niż język polski lub angielski.
6. Zabronione jest wysyłanie jakichkolwiek osobistych informacji na temat innych osób.
7. Zabronione jest używanie wulgaryzmów.
8. Zabronione jest prowokowanie innych graczy do kłótni.
9. Na czacie globalnym serwera obowiązuje zakaz wyzwisk, wysyłania treści rasistowskich, obraźliwych.
10. Zabronione jest wysyłanie treści erotycznych, nieprzeznaczonych dla osób poniżej 18 roku życia.