



Regulamin gry na serwerze AXMC

1. Postanowienia ogólne.

- 1.1. Każdy gracz ma obowiązek przestrzegać regulaminu serwera.
- 1.2. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
- 1.3. Na podstawie niniejszego regulaminu każdy gracz może zostać ukarany w sposób zależny od osoby nadającej karę.
- 1.4. Każdy gracz ma prawo odwołać się od zastosowanej kary na serwerze Discord pod adresem: <https://discord.axmc.pl/>.
 - 1.4.1. Aby mieć możliwość odwołania się od kary, konieczne jest posiadanie połączonego konta Discord na naszym serwerze Discord z kontem w grze. Aby to uzyskać, należy postępować według instrukcji opisanych na kanale **#weryfikacja**.
- 1.5. Każdy gracz ma prawo sprawdzić swoją karę pod adresem <https://axmc.pl/kary1> lub <https://axmc.pl/kary2>, w zależności od serwera, na którym gra.
- 1.6. Administracja zastrzega sobie prawo do edycji niniejszego regulaminu bez konieczności informowania o tym użytkowników.
- 1.7. Niniejszy regulamin dotyczy wszystkich serwerów Minecraft AXMC, na których wejście umożliwia adres **AXMC.PL**.

2. Rejestracja i zasady korzystania.

- 2.1. Rejestracja na serwerze jest i będzie darmowa.
- 2.2. Aby się zarejestrować należy przepisać kod captcha przy pomocy komendy **/captcha (kod)** oraz utworzyć hasło za pomocą komendy **/register (hasło) (hasło)**.
- 2.3. Aby zalogować się, należy użyć komendy **/login (hasło)**.
- 2.4. Gracz ma możliwość zmienić swoje hasło będąc w lobby za pomocą komendy **/changepassword (stare hasło) (nowe hasło)**.
- 2.5. Gracz ma możliwość dodać do swojego konta adres e-mail, używając komendy **/email add (email) (email)**, który później posłuży mu do odzyskania hasła, jeżeli go zapomni.

- 2.6. W przypadku zapomnienia/utracenia hasła należy wejść na serwer i wpisać komendę **/email recovery (email przypisany do konta)**. Kod umożliwiający zmianę hasła zostanie wysłany na adres e-mail przypisany do konta.
- 2.7. Zabronione jest tworzenie drugiego konta w celu ominięcia nałożonej kary, zabronione jest również omijanie zasady przy pomocy narzędzi VPN i innych serwisów umożliwiających zmianę adresu IP sieci.
 - 2.7.1. Jeżeli dwie osoby używają tego samego adresu IP, robią to na własną odpowiedzialność. Jeżeli jedna z nich otrzyma karę, druga także może ją otrzymać.
- 2.8. Zabronione jest udzielanie dostępu do konta innej osobie.
- 2.9. Zabronione jest podszywanie się pod jakiegokolwiek innego gracza bądź członka administracji.
- 2.10. Zabronione jest używanie nicków znanych graczy, tj. Youtuberów, streamerów.
- 2.11. Zabronione jest ustawianie nicków podobnych do nicków innych graczy, bądź zawieranie w nim nazw rang obecnych na serwerze.
- 2.12. Zabronione jest ustawianie obraźliwych nicków bądź zawierających treści wulgarnych.
- 2.13. Zabronione jest ustawianie nicków w jakikolwiek sposób związanych z mordercami, przestępcami, zbrodniarzami wojennymi i tym podobne.
- 2.14. Jeśli używasz nicku premium nie mając dostępu do konta minecraft.net o takim nicku robisz to na własną odpowiedzialność, w przypadku gdy zgłosi się właściciel tego konta, zostanie ono ci odebrane. (o ile nick premium był zajęty przed utworzeniem konta na serwerze).
- 2.15. Zabronione jest używanie skinów (**/skin**) przedstawiających treści wulgarne lub erotyczne.
- 2.16. Zabronione jest używanie peleryn przedstawiających treści wulgarne lub erotyczne.

3. Rozgrywka

- 3.1. Na serwerze AXMC dostępne są następujące tryby:
 - ▶ **Survival 1 (1.17.1) Survival + Ekonomia;**
 - ▶ **Survival 2 (1.17.1) Survival + Ekonomia;**
 - ▶ **Survival 3 (1.18.2) Survival + Ekonomia.**
- 3.2. Wszystkie serwery wspierają wszystkie wersje od 1.8 do 1.17.1, jednak na wersjach innych niż natywna mogą występować błędy. Zalecane jest używanie natywnej wersji (wyżej w nawiasie) grając na każdym z serwerów.
- 3.3. Użytkownik podczas rozgrywki na serwerach jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu gry oraz stosowania się do wszystkich zaleceń Administracji serwera.

4. Zasady ogólne obowiązujące na serwerze.

- 4.1. Zabronione są wszelkie modyfikacje znacznie ułatwiające rozgrywkę. Dozwolone są modyfikacje nie mające znacznego wpływu na rozgrywkę, takie jak: minimapa (bez widoczności graczy/mobów poza zasięgiem wzroku), waypoints, optifine.
- 4.2. Zabronione jest wykorzystywanie błędów gry w celu ułatwienia rozgrywki.
 - 4.2.1. Wszelkie tego typu błędy należy niezwłocznie po odkryciu zgłosić administracji serwera.
- 4.3. Zabronione jest przeszkadzanie, nękanie innych graczy na terenie ich cuboidów.
- 4.4. Zabronione jest nękanie innych graczy w jakikolwiek sposób.
- 4.5. Zabronione jest okradanie, oszukiwanie, wprowadzanie graczy w błąd w celu uzyskania jakiegokolwiek korzyści.
 - 4.5.1. Zakazane jest wyłudzenie od innych graczy waluty serwerowej.
- 4.6. Zabronione jest celowe utrudnianie gry innym graczom.
- 4.7. Zabronione jest budowanie maszyn wpływających na wydajność serwera.
- 4.8. Zabronione jest budowanie obraźliwych budowli bądź zawierających treści wulgarne.
- 4.9. Zabronione jest okłamywanie graczy, a w szczególności Administracji serwera.
- 4.10. Zabronione jest nazywanie itemów w obraźliwy sposób bądź zawieranie w nazwach treści wulgarnych.
- 4.11. Zabronione jest nazywanie przedmiotów w innych językach niż język polski i angielski.
- 4.12. Zabronione jest bezmyślne griefowanie mapy.
- 4.13. Zabronione jest umyślne griefowanie terenu do 100 kratek od granicy działki.
- 4.14. Zabronione jest zabudowywanie portali do netheru.
- 4.15. Zabronione jest wychodzenie ponad poziom skały macierzystej w netherze.
- 4.16. Zabroniony jest brak aktywności w grze przez więcej niż 3 minuty.
 - 4.16.1. Za brak aktywności w grze rozumie się brak ruchu postaci w grze.
 - 4.16.2. Wszystkie próby omijania systemu anty AFK, będą surowo karane.
- 4.17. Zabronione jest celowe zajmowanie areny 1vs1 oraz brak uczestnictwa w walce po rozpoczęciu pojedynku.
- 4.18. Zabronione jest umyślne wypychanie graczy ze spawna poza czerwoną linię.
- 4.19. Administracja nie odpowiada za utracone przedmioty, nawet jeżeli przyczyną tego był błąd serwera.
- 4.20. Sojusze pomiędzy graczami są sprawą wyłącznie tych graczy, Administracja nie egzekwuje żadnych roszczeń z powodu nagłego rozwiązania takiego sojuszu.
- 4.21. Polecenia teleportacji do innego gracza - **/tpa** oraz akceptacji teleportacji - **/tpaccept** używasz na własną odpowiedzialność.
- 4.22. Administracja nie odpowiada i nie wyciąga konsekwencji w przypadku umów zawartych pomiędzy graczami, jeśli gracz nie dostarczy należytych dowodów w postaci nagranego filmu.
- 4.23. Dodając innego gracza do swojego cuboida robisz to wyłącznie na swoją odpowiedzialność.
- 4.24. Administracja zastrzega sobie prawo do usunięcia działki po 60 dniach braku aktywności właściciela na niej.
- 4.25. Administracja zastrzega sobie prawo do wyzerowania konta gracza (wyczyszczenia wszystkich statystyk, gotówki, itemów) po 60 dniach jego nieaktywności.

- 4.26. Administracja zastrzega sobie prawo do wyrejestrowania konta gracza, tak aby inna osoba mogła zająć jego nick po 180 dniach nieaktywności na którymkolwiek z serwerów.
- 4.27. W przypadku zarobienia dużej ilości pieniędzy w małym czasie z wykorzystaniem błędu cenowego, Administracja ma prawo je skonfiskować.
- 4.28. Handel przedmiotami i wirtualną gotówką w grze za cokolwiek mające wartość poza serwerem (m. in. pieniądze, kody Paysafecard) jest kategorycznie zabroniony.
- 4.29. Zabronione jest celowe działanie na szkodę ekonomii serwera.
- 4.30. Administracja nie jest zobowiązana do karania efektów nieprzestrzegania regulaminu, gdy gracz chcący wyegzekwować konsekwencje nie dostarczy należytych dowodów.
- 4.31. Sytuacje nie zawarte w regulaminie są karane w indywidualny sposób według uznania osoby nadającej karę.

5. Zasady obowiązujące na czacie serwera

- 5.1. Zabronione jest spamowanie, [flood](#)owanie oraz zaśmiecanie czatu.
- 5.2. Zabronione jest reklamowanie innych serwerów, stron internetowych oraz wszelkich mediów niezwiązanych z serwerem.
- 5.3. Zabronione jest wysyłanie jakichkolwiek linków.
- 5.4. Zabronione jest pisanie bądź wysyłanie znaków w innej czcionce niż podstawowa czcionka gry.
- 5.5. Zabronione jest pisanie w innych językach niż język polski lub angielski.
- 5.6. Zabronione jest wysyłanie jakichkolwiek osobistych informacji na temat innych osób.
- 5.7. Zabronione jest używanie wulgaryzmów.
- 5.8. Zabronione jest prowokowanie innych graczy do kłótni.
- 5.9. Na czacie serwera obowiązuje zakaz wyzwisk, wysyłania treści rasistowskich, ksenofobicznych, homofonicznych, obraźliwych.
- 5.10. Zabronione jest wysyłanie treści erotycznych, nieprzeznaczonych dla osób poniżej 18 roku życia.
- 5.11. Zabronione jest zebranie o gotówkę bądź przedmioty.