



Regulamin płatności

§1. Definicje

Regulamin płatności - niniejszy regulamin sprzedaży usług.

Regulamin gry - regulamin obowiązujący w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL, dostępny na stronie: https://axmc.pl/regulamin_gry.pdf.

Serwis - strona internetowa dostępna pod adresem <https://axmc.pl>.

Usługobiorca/Klient/Gracz - oznacza osobę fizyczną dokonującą czynności prawnej niezwiązanej bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową.

Usługodawca/Sprzedający - Adam Wojtkowski zamieszkały pod adresem Wojtkowice Stare 1, 18-230 Ciechanowiec, adres e-mail: axer22@protonmail.com.

Usługa - udostępnienie użytkownikowi uprawnień na serwerze gry lub dostarczenie wirtualnych przedmiotów które mogą być wykorzystywane tylko i wyłącznie na serwerze w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL.

Konto - konto Usługobiorcy założone na serwerze w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL

Nick - nazwa konta Usługobiorcy w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL, na którym zostanie wykonana usługa.

Tryb gry - jeden z podserwerów dostępny w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL wybrany za pomocą Menu.

Operator płatności - pośrednik płatności internetowych i sprzedaży Usług Usługobiorcy; ePłatności sp. z o.o. sp. k. ul. 27 Stycznia 9 34-120 Andrychów NIP: 5512627897 REGON: 366165170 KRS: 0000655383.

§2. Postanowienia ogólne

1. Korzystanie ze Serwisu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Usługi sprzedaży oferowane w Serwisie, są przedmiotami wirtualnymi, dostępnymi tylko i wyłącznie w formie elektronicznej w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL.
3. Serwis AXMC.PL nie jest w żaden sposób powiązany z firmą Mojang AB.

4. Administracja nie odpowiada za utracone zakupione wirtualne usługi, które mogły wynikać np. z nadania blokady na konto gracza, który dopuścił się złamania Regulaminu gry.
5. Właściciel Serwisu zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu bez konieczności informowania o tym użytkowników.

§3. Oferowane usługi

1. Usługi oferowane w Serwisie to:
 - ▶ **200 gemów;**
 - ▶ **150 gemów;**
 - ▶ **100 gemów;**
 - ▶ **80 gemów;**
 - ▶ **40 gemów;**
 - ▶ **20 gemów.**
2. Wszystkie usługi oferowane są na jednym z podserwerów wybranych z menu dostępnych w grze Minecraft pod adresem AXMC.PL.

§4. Płatności i realizacja zamówień

1. Informacje na temat Usług na Stronie internetowej, stanowią ofertę Usługodawcy zawarcia umowy sprzedaży Usługi.
2. Wszystkie płatności oferowane w Serwisie obsługiwane są przez operatora płatności.
3. Dostępnymi formami płatności w Serwisie są:
 - ▶ Paysafecard;
 - ▶ Przelew natychmiastowy/BLIK/Paypal.
4. Ceny różnią się w zależności od wybranej formy płatności i w każdej chwili mogą ulec zmianie.
5. Wszystkie płatności realizowane są w sposób natychmiastowy.
6. Po zrealizowaniu płatności przez Usługobiorcę za pośrednictwem Operatora płatności, Usługodawca niezwłocznie aktywuje daną Usługę na koncie, którego Nick został podany wcześniej na stronie internetowej.

§5. Reklamacje i odstąpienie od umowy

1. Usługobiorca może zgłosić reklamację drogą mailową, na adres e-mail axer22@protonmail.com w przypadku problemów związanych z otrzymaniem zakupionej Usługi.
2. Usługobiorca w ramach zgłoszenia reklamacji powinien wysłać wiadomość mail do Usługodawcy, zawierający następujące elementy:
 - ▶ Powód zgłoszenia reklamacji;
 - ▶ Nick, na którym miała zostać wykonana Usługa;
 - ▶ Podserwer, na którym miała zostać wykonana Usługa;
 - ▶ Żądania wobec Usługodawcy;
 - ▶ Zastrzeżenia względem Usługi;
 - ▶ Dowód zakupu Usługi przez osobę składającą reklamację;

- ▶ Imię i nazwisko oraz adres e-mail Usługobiorcy.
- 3. Usługodawca rozpatrzy reklamację Usługi w terminie do 14 dni.
- 4. Usługobiorca podczas zakupu zgadza się na uzyskanie dostępu do treści cyfrowej, z której natychmiastowe skorzystanie oznacza utratę prawa do odstąpienia od umowy zakupu.
- 5. Usługodawca ma prawo odmówić Usługobiorcy rozpatrzenia reklamacji, w przypadku złamania Regulaminu płatności przez stronę reklamującą.

§7. Polityka prywatności

1. Administratorem danych osobowych Serwisu jest Usługodawca.
2. Dane gromadzone w serwisie to nick gracza oraz adres e-mail podany podczas dokonywania zakupu w Serwisie.
3. Dane osobowe przetwarzane będą przez Usługodawcę wyłącznie w celu realizacji zamówień, przy czym Usługobiorcy przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz ich poprawiania.
4. W celu dokonania korekty danych osobowych, należy skontaktować się z Usługodawcą przez wymieniony adres e-mail.

§6. Postanowienia końcowe

1. Kontakt z właścicielem Serwisu w przypadku błędu płatności bądź problemów jest możliwy tylko i wyłącznie poprzez adres e-mail axer22@protonmail.com.
2. W przypadku zamknięcia serwera AXMC.PL usługi zakupione w sklepie nie podlegają zwrotom.
3. W przypadku otrzymania kary na serwerze w wyniku nieprzestrzegania Regulaminu gry, usługi zakupione w sklepie nie podlegają zwrotom.
4. Nieznajomość Regulaminu płatności nie zwalnia z konsekwencji wynikających z jego nieprzestrzegania.